Wii™
SUPER MARIO GALAXY™
MODE D'EMPLOI

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

Mode d'emploi original
Les modes d'emploi des logiciels sont des reproductions numériques des modes d'emploi imprimés. En dehors de quelques ajustements, ils sont identiques en tous points aux originaux. Par conséquent, certaines parties de leur contenu pourraient paraître incongrues aux utilisateurs actuels. De plus, certaines fonctions absentes des versions actuelles pourraient y être mentionnées ou des informations sur des contacts pourraient être erronées. Veuillez noter que les modes d'emploi imprimés n'ont pas toujours été publiés dans plusieurs langues en Amérique du Nord.

DOLBY PRO LOGIC II

Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic IIx. Vous aurez besoin de sélectionner « Dolby Pro Logic II » dans les options audio du menu du jeu.

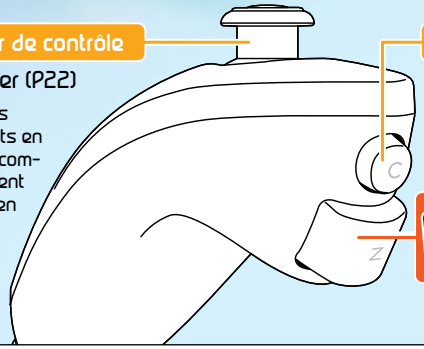
EVERYONE
ENFANTS et ADULTES
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

Commandes

Vous jouerez à ce jeu avec la télécommande Wii et le Nunchuk, alors vous devrez brancher le Nunchuk à la télécommande Wii. Veuillez lire les pages 22 à 27 pour des instructions détaillées sur comment chacune des actions est faite avec les manettes.

Tenez les manettes comme ça..

Nunchuk



Levier de contrôle

★ Se déplacer (P22)

* N'oubliez pas, les mouvements faits en secouant la télécommande Wii peuvent aussi être faits en secouant le Nunchuk.

Bouton C

★ Réinitialisation de la caméra (Retour au point de vue normal)

Bouton Z

S'accroupir (P22)

★ Plonger (P23)

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.

Une fois que le menu du système a été mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un malfonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veuillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après la mise à jour du menu du système.

Télécommande Wii

Pointez comme ça.

Pointeur

Ramasser un Éclat d'Étoile

★ Déplacer le Pointeur Étoile
Pointer sur une Étoile Crampon

Croix directionnelle

★ Changer le point de vue de la caméra (P23)

Bouton HOME

★ Afficher le menu HOME

Si vous éteignez le son de votre télécommande Wii, le son sortira alors de votre télé.

* Pour plus d'information, veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii.

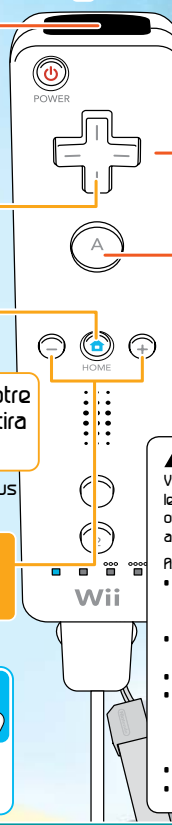
Maintenir appuyé et appuyer
(Button -) / (Button +)

★ Afficher le menu de pause

Secouer

Tourbillonner (P33)

★ Activer un objet



Bouton B

Tirez un Éclat d'Étoile tout en visant avec le pointeur

★ Annuler un commandement

Bouton A

Confirmer

★ Sauter (P23)
★ Parler/Lire (P22)
★ Nager (P23)
★ Viser une Étoile Crampon

⚠ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la télécommande Wii si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la télécommande Wii pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- d'allouer assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser l'étui de la télécommande Wii.

★Mode Coopératif★

Ce jeu se joue normalement avec un joueur, mais si vous avez deux télécommandes Wii, vous pouvez jouer avec deux joueurs. Un joueur contrôlera Mario tandis que l'autre ramassera des Éclats d'Étoile (P42), arrêtera les ennemis sur leur chemin et aidera l'autre joueur. Joueur 2 peut même faire sauter Mario en le pointant. Joueur 2 n'a besoin que de la télécommande Wii.

Commandes du Joueur 2

Vous pouvez vérifier les commandes pour ★ sur l'écran de sélection du fichier (P30).

Ramasser des Éclats d'Étoile	Pointez sur les Éclats d'Étoile pour les ramasser.
Tirer des Éclats d'Étoile	Appuyez sur B pour tirer un Éclat d'Étoile dans la direction vers laquelle vous pointez.
Arrêter un ennemi	Pointez sur un ennemi et appuyez sur A pour arrêter leurs mouvements. * Ça ne fonctionne pas pour certains ennemis.
Faire sauter Mario	Pointez sur Mario et appuyez sur A pour le faire sauter.
Faire tourbillonner Mario	Pointez sur Mario dans les airs et appuyez sur A pour faire tourbillonner Mario.
Saut puissant	Pointez sur Mario et appuyez sur A en même temps que Joueur 1 pour faire sauter Mario très haut.

Commencer une partie

Insérez correctement le disque de jeu Super Mario Galaxy dans la fente pour disque de jeu de votre console Wii. La Wii s'allumera.

Un message s'affichera qui dit, « Créer un fichier de sauvegarde pour Super Mario Galaxy? » Appuyez sur Ⓐ pour créer un fichier.

Écran titre

Jouer depuis le début et créer un fichier de sauvegarde

Quand vous jouez pour la première fois, choisissez une planète où vous voulez créer un fichier de sauvegarde. Quand vous créez un fichier, vous retournerez à l'écran de sélection du fichier. La création d'un fichier nécessite que vous ayez 1 bloc libre dans la mémoire de votre système Wii. Vous pouvez aussi marquer votre fichier de sauvegarde avec un Mii enregistré dans la mémoire de votre système Wii.

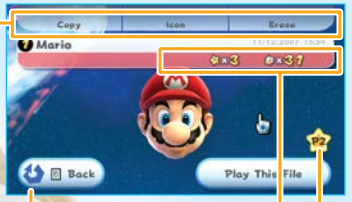
* For more information about creating Miis, please see your Wii Operations Manual.

Écran de sélection du fichier

Choisissez un fichier de sauvegarde (planète) pour jouer et choisissez « Jouer avec ce fichier » pour continuer depuis une sauvegarde précédente. De plus, vous pouvez pointer sur le P2 et appuyer sur Ⓐ pour afficher les commandes à deux joueurs (P27-28).

Menu de sélection du fichier

Copier	Copier un fichier de sauvegarde sur une autre planète.
Icône	Changer l'icône associée à un fichier de sauvegarde.
Effacer	Effacer un fichier sauvegardé. Faites attention, car un fichier de sauvegarde effacé est irrécupérable!



Ces nombres représentent le nombre de Super Étoiles (P31) et d'éclats d'étoile (P42) que vous avez ramassés.

Vérifier les commandes de J2 ici (P27-28).

Bouton Retour

Pointez sur ceci et appuyez sur Ⓐ ou Ⓑ pour retourner à l'écran précédent.

Au sujet de la sauvegarde

Après avoir terminé un tableau, vous aurez le choix de sauvegarder vos progrès du jeu. Faites attention, car les données effacées sont irrécupérables. Quand vous redémarrez le jeu, vos vies seront réinitialisées.

* Veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii pour plus d'information sur l'effacement de fichiers sur la mémoire de votre système Wii.

Voyager dans les galaxies

Vous contrôlerez Mario alors qu'il s'aventure de l'Observatoire de la Comète aux galaxies folles remplies d'extraterrestres pour ramasser toutes les Super Étoiles éparpillées.

Rechercher les Super Étoiles

Mario explorera plusieurs galaxies. Dans la plupart des galaxies, vous devrez faire plusieurs choses pour trouver une Super Étoile. Quand vous obtenez l'étoile à la fin de la mission, vous ouvrirez la prochaine mission dans cette galaxie, s'il y en a.

Super Étoile

Observatoire de la Comète

Voici le point de départ pour plusieurs aventures à travers le cosmos. Vous vous déplacerez des dômes (observatoires des galaxies) aux galaxies elles-mêmes, en ramassant de l'information des Chikos en cours de route. Quand vous ramassez la Grande Étoile dans la dernière galaxie d'un dôme, le prochain dôme s'ouvrira.

Grande Étoile

Dôme

Nombre d'Éclats d'Étoile

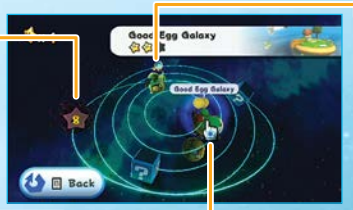
Ceci est le nombre total d'éclats d'étoile que vous avez ramassés au cours de votre aventure dans les galaxies.

Écran de sélection de la galaxie

Visez une Étoile Crampon (P39) au sommet du dôme pour entrer dans l'écran de sélection de la galaxie. Choisissez la galaxie que vous voulez essayer, puis choisissez « C'est parti! ». Vous vous rendrez ensuite à l'écran de sélection de la mission.

Galaxie non découverte

Ramassez le nombre de Super Étoiles illustré pour découvrir cette galaxie.



Galaxie découverte

Pointez sur cette galaxie et appuyez sur Ⓐ pour voler ici.

Voir le système

Pointez sur quelque chose d'autre qu'une galaxie et appuyez sur Ⓐ pour prendre un point que vous pouvez utiliser pour pivoter le système pour une meilleure vue.

Écran de sélection de la mission

Pointez sur une mission et appuyez sur Ⓐ pour voler vers cette galaxie. Si vous pointez sur une mission que vous avez déjà complétée, vous pouvez voir votre meilleur score précédent.

Mission que vous avez déjà complétée

Mission que vous n'avez pas encore complétée

Écran de galaxie

Quand vous êtes frappé par un ennemi, des épines ou d'autres choses dangereuses et que votre compteur d'énergie atteint zéro, ou si vous tombez dans un trou noir, le nombre de vies restantes diminuera de une. Si vous perdez toutes vos vies pendant que vous avez zéro vie restante, la partie se terminera et vous retournerez à l'écran titre. De l'information autre que celle de votre compteur de vie s'affichera à l'écran quand vous ne bougez pas.

Nombre de Super Étoiles ramassées

Compteur d'énergie

Ceci diminuera chaque fois que vous êtes atteint par un ennemi ou un obstacle

Vies restantes

Nombre de pièces ramassées dans la galaxie actuelle

Nombre d'Éclats d'Étoile

Ceci est le nombre d'Éclats d'Étoile que vous avez ramassés dans la galaxie actuelle.

Écran de pause

Appuyez et maintenez la pression sur ⊖ ou ⊕ pour pauser. À l'écran de pause, vous pouvez vérifier le nombre de pièces que vous avez ramassées ou la galaxie dans laquelle vous vous trouvez. Pour reprendre votre partie, choisissez Retour pour retourner à votre action ou Retourner à l'Observatoire pour retourner à l'observatoire.

★ Vaincre les ennemis ★

Vous pouvez vaincre la plupart des ennemis en les écrasant avec un saut, en les assommant avec un tourbillon ou en leur tirant des Éclats d'Étoile et en leur fonçant ensuite dessus. Toutefois, il y a quelques ennemis que vous ne pouvez pas vaincre de ces manières. Vous pourriez devoir tourbillonner pour repousser une attaque ennemie ou utiliser un objet ou un mécanisme pour vaincre certains ennemis.

Mouvements de Mario

Principaux

Ce sont les mouvements principaux de Mario. Chacun a son utilité, selon la situation, alors expérimentez!

Se déplacer

Déplacez-vous à l'aide de ◎

Inclinez ◎ un petit peu pour marcher et inclinez-le beaucoup pour courir.

Tourbillonner

Secouez

Tout en progressant dans le jeu, vous apprendrez comment tourbillonner. Secouez la télécommande Wii pour tourbillonner et détruire les obstacles ou assommer les ennemis. Il se pourrait aussi que vous ayez à tourbillonner pour activer certains types d'objets, alors essayez de tourbillonner de différentes manières pour voir ce qui se produit.

Saut tourbillon Secouez la télécommande Wii dans les airs.

Tourbillonnez dans les airs pour faire un saut tourbillon. Sauter et ensuite tourbillonner au sommet de votre saut vous permettent de sauter plus haut que dans un saut normal.

Parler/Lire

Appuyez sur Ⓐ

Quand vous êtes debout en face de certains personnages ou affiches, vous pouvez appuyer sur Ⓐ pour parler ou lire.

S'accrocher à un poteau

Appuyez sur Ⓐ et sautez près d'un poteau pour vous y accroche

Appuyez sur Ⓐ et sautez près d'un poteau pour vous y accrocher. Vous pouvez vous déplacer sur le poteau en inclinant ◎ vers le haut, le bas, la gauche ou la droite. Appuyez sur Ⓐ pour sauter en bas.

S'accroupir

Appuyez sur Z

Appuyez et maintenez la pression sur Z pour vous accroupir. Vous pouvez aussi vous déplacer quand vous êtes accroupi en inclinant ◎.

Skate

Secouez

Secouez la télécommande Wii pendant que vous êtes sur la glace pour patiner. Vous pouvez changer votre direction en patinant avec ◎. Vous vous déplacerez plus rapidement que lorsque vous courez, et vous pourrez faire des sauts consécutifs pendant que vous patinez de la même façon que sur le so

Tenir ou Attraper/Lancer

Secouez

Vous pouvez ramasser des carapaces et d'autres objets en secouant la télécommande Wii quand vous êtes prêts de ceux-ci. Secouez la télécommande Wii de nouveau pour lancer l'objet en face de vous. Vous pouvez aussi utiliser cette technique pour attrapper certains objets lancés par les ennemis.

Sauter

Appuyez sur Ⓐ pour sauter

Vous pouvez sauter de différentes façons, selon la manière dont vous combinez le saut avec d'autres actions. Essayez de trouver le meilleur saut pour chaque situation.

Sauts multiples/Triple sauts

Appuyez sur Ⓐ aussitôt que vous atterrissez.

Après avoir sauté pendant que vous courez, appuyez sur Ⓐ aussitôt que vous atterrissez pour faire trois sauts consécutifs. Lors de votre troisième saut, vous pourriez réussir un saut particulièrement haut.

Saut arrière Maintenez la pression sur Z et appuyez sur Ⓐ.

Si vous sautez pendant que vous êtes accroupi, vous bondirez haut dans le ciel et légèrement vers l'arrière.

Saut mural Faites face à un mur et appuyez sur Ⓐ.

Faites face à un mur et sautez vers lui, puis continuez de sauter sur le mur au bon moment en appuyant sur Ⓐ pour vous décoller du mur. Dans les endroits où deux murs se font face avec un petit espace entre les deux, vous pouvez utiliser cette méthode pour grimper jusqu'au sommet.

Salto latéral Inclinez ◎ dans la direction opposée tout en courant et appuyez sur Ⓐ.

Tout en courant, inclinez ◎ dans la direction opposée et appuyez sur Ⓐ pour faire un saut haut en tournant.

Saut en longueur Appuyez sur Z et puis Ⓐ tout en courant.

Appuyez sur Z et puis Ⓐ tout en courant pour sauter loin.

Charge au sol Appuyez sur Z quand vous êtes dans les airs.

Appuyez sur Z quand vous êtes dans les airs pour faire une charge au sol. Vous pouvez utiliser une charge au sol pour briser le sol craqué ou pour activer un interrupteur charge (P40).

Montez sur l'interrupteur, puis faites une charge au sol dessus pour l'activer.

Nager

Appuyez sur Ⓐ

Utilisez ◎ pour changer votre direction sous l'eau et appuyez sur Ⓐ pour nager. Si vous appuyez et maintenez la pression sur Ⓐ, vous pouvez nager en battant des jambes. Secouez la télécommande Wii en nageant pour nager plus vite. Si vous tenez une carapace, vous nagerez plus vite. Appuyez et maintenez la pression sur Ⓐ à la surface de l'eau ou secouez la télécommande Wii pour bondir hors de l'eau.

Plonger Appuyez sur Z

Appuyez sur Z à la surface de l'eau pour plonger. Pendant que vous êtes sous l'eau, un compteur d'air apparaîtra. Si ce compteur se vide, vous perdrez rapidement de la vie, alors soyez vigilant. Vous pouvez remplir votre compteur d'air en revenant à la surface ou en passant dans une bulle d'air.

Mouvements spéciaux de Mario

Certains power-ups que vous saisissez vous transformeront et vous procureront de nouvelles habiletés. Voici comment utiliser toutes vos nouvelles habiletés!

Power-Ups

Compteur de Vol

Mario Abeille

Ramassez un Champignon Abeille

Appuyez sur Ⓐ pour planer et contrôlez votre mouvement en inclinant ◎. Votre Compteur de Vol continuera de diminuer quand vous appuyez sur Ⓐ. Si votre Compteur de Vol atteint zéro, vous commencerez à tomber, alors soyez vigilant. Vous pouvez aussi vous coller à des murs de miel et marcher sur les nuages et les fleurs en tant que Mario Abeille.

Comment redevenir le Mario normal **Toucher un ennemi, subir des dommages ou toucher l'eau.**

Mario Arc-en-ciel

Ramassez une Étoile Arc-en-ciel

Vous êtes invincible! Vous pouvez vaincre instantanément un ennemi en le touchant. Après avoir couru pendant un moment, votre vitesse de course augmentera.

Comment redevenir le Mario normal **Simplement attendre que les Étoiles Arc-en-ciel se dissipent.**

Boo Mario

Ramassez un Champignon Boo

Shake the Wii Remote to turn transparent. That way, you can pass through bars and certain types of walls. You can also press Ⓐ repeatedly to float.

Comment redevenir le Mario normal **Toucher un ennemi, subir des dommages ou toucher la lumière.**

Mario de Glace

Ramassez une Fleur de Glace

Freeze water as you walk on its surface by creating tiles of ice.

Comment redevenir le Mario normal **Simplement attendre que la Fleur de Glace se dissipe.**

Mario Ressort

Ramassez un Champignon Ressort

Bondissez un peu partout avec votre corps ressort. Appuyez sur Ⓐ au bon moment quand vous touchez le sol pour bondir très haut. Vous ferez aussi des sauts muraux automatiquement quand vous foncez dans un mur.

Comment redevenir le Mario normal **Toucher un ennemi, subir des dommages, toucher l'eau ou toucher un Super Anneau Étoile.**

Mario de Feu

Ramassez une Fleur de Feu

Secouez la télécommande Wii pour lancer des boules de feu.

Comment redevenir le Mario normal **Simplement attendre que la Fleur de Feu se dissipe.**

Objets

Pour vous frayer un chemin parmi les galaxies, vous devrez apprendre à utiliser toutes sortes d'objets. Voici comment les utiliser tous.

Super Anneau Étoile

Super Anneau Étoile

Secouez

Secouez la télécommande Wii près d'un Super Anneau Étoile pour vous catapulter dans le ciel vers une autre planète. Parfois, vous devrez peut-être réunir des Morceaux d'Étoile Jaune pour réassembler le Super Anneau Étoile abîmé avant de pouvoir l'utiliser.

Morceaux de Super Anneau Étoile abîmé

Morceau d'Étoile Jaune

Ramassez-les tous pour rassembler le Super Anneau Étoile abîmé.

Étoiles Crampon

Pointez et appuyez sur Ⓐ

Pointez sur une Étoile Crampon jusqu'à ce que vous voyiez apparaître. Ensuite, appuyez et maintenez la pression sur Ⓐ pour être attiré vers l'Étoile Crampon. Appuyez sur Ⓐ pour vous dégager doucement de l'emprise de l'Étoile Crampon, ou appuyez sur Z ou tourbillonnez pour vous dégager rapidement. Parfois, vous devrez peut-être réunir des Morceaux d'Étoile Bleus pour réassembler une Étoile Crampon abîmée avant de pouvoir l'utiliser.

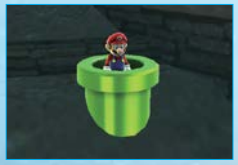
Morceau d'Étoile Bleu

Étoile Crampon

Tuyau

Entrez dans le tuyau

Quand vous entrez dans un tuyau, vous serez dirigé vers un autre emplacement.



Canons

Pointez et appuyez sur Ⓐ

Sautez à l'intérieur du canon et pointez sur la cible désirée. Appuyez sur Ⓐ pour actionner le canon et vous projeter vers votre cible.

Bulles

Pointez sur

Entrez dans la bulle pour vous déplacer en y flottant. Pointez simplement sur la bulle de la direction opposée à celle où vous voulez aller, ensuite appuyez sur Ⓐ pour souffler de l'air sur la bulle et la déplacer dans la direction désirée. Appuyez sur Z lorsque vous voulez quitter la bulle. Si vous rencontrez un obstacle, votre bulle crèvera.

Cocons

Pointez et appuyez sur Ⓐ

Touchez le Cocon pour y entrer, ensuite pointez dans sa direction. Appuyez et maintenez la pression sur Ⓐ pour saisir le Cocon avec et le ramener. Relâchez Ⓐ pour relâcher le Cocon, qui vous propulsera dans la direction opposée à celle où vous l'avez ramené.

Plante Grimpante

Secouez

Secouez la télécommande Wii près d'une vigne qui pousse à partir d'une Plante Grimpante pour relever la vigne. Lorsque vous atteignez le bout, vous pouvez sauter de la vigne à partir du bout. Continuez simplement de secouer la télécommande Wii jusqu'à ce que vous ayez sauté de la vigne.

Boule étoilée

Inclinez

Sautez pour vous rendre sur le dessus de la balle, ensuite tenez votre télécommande Wii avec le dessus pointant vers le haut pour vous déplacer, inclinez la télécommande Wii dans la direction où vous voulez aller et appuyez sur Ⓐ pour sauter.

Inclinez vers l'avant pour vous déplacer vers l'avant.

Inclinez vers la gauche pour vous déplacer vers la gauche.

Inclinez vers la droite pour vous déplacer vers la droite.

Inclinez vers l'arrière pour vous déplacer vers l'arrière.

Surf sur Raie

Appuyez sur Ⓐ et inclinez

Montez sur la Raie et appuyez sur Ⓐ pour vous déplacer vers l'avant. Inclinez la télécommande Wii vers la gauche pour vous déplacer vers la gauche et vers la droite pour vous déplacer vers la droite. Secouez la télécommande Wii pour effectuer un saut sur Raie.

Tournez-la pour changer de direction.

Astuces

Assurez-vous de suivre ces conseils de voyage galactique!

Cartes

Quand vous progressez assez loin pour ouvrir un deuxième dôme dans l'observatoire, parlez à Chocosta (P26) pour en apprendre plus sur les cartes. Il y a une Carte de l'Observatoire et une Carte de l'Univers. Choisissez une galaxie sur la Carte de l'Univers pour voir combien de Super Étoiles sont présentes là-bas. Changez entre les deux cartes en appuyant sur Ⓐ.

Carte de l'Observatoire

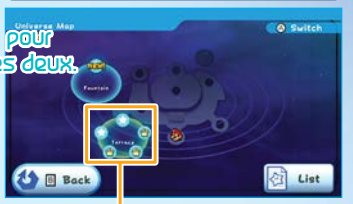
Dôme

Position actuelle

Ceci est votre dôme actuellement ouvert.

Appuyez sur Ⓐ pour alterner entre les deux.

Carte de l'Univers



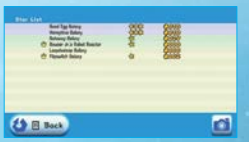
État de la Galaxie

- Une galaxie qui présente encore des Super Étoiles à ramasser.
- Une galaxie qui présente encore des Super Étoiles à ramasser.
- NEW! Une galaxie récemment découverte.

Envoyez votre Liste d'Étoiles à un ami.

Choisissez sur l'écran de la Carte pour accéder à la Liste d'Étoiles. D'ici, vous pouvez voir quelles Super Étoiles vous avez ramassées. Avec la Connexion Wi-Fi Nintendo, vous pouvez envoyer votre liste d'étoiles sur votre bureau ou à vos amis pour leur montrer que vous êtes bon! Une page en bas montre aussi tous les temps de course.

1. Choisissez sur l'écran de la Liste d'Étoiles pour prendre une photo de la page.
2. Quand vous voyez l'écran à droite, vous pouvez envoyer l'image à votre Bureau Wii. Quand vous envoyez l'image, du courrier arrivera et vous pourrez envoyer l'image jointe à vos amis.



* Veuillez vous référer à votre Mode d'Emploi Wii pour de l'information sur comment envoyer des messages.

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le **1 800 255-3700**

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

Information sur le recyclage des produits :
Visitez : recycle.nintendo.com

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

Nintendo

www.nintendo.com